

Istituto Comprensivo Statale

# 41 Console

Napoli



HOME

ISTITUTO

ORGANIZZAZIONE

MODULISTICA

AVVISI

CONTATTI

## ISTITUTO COMPRENSIVO 41 CONSOLE

Ufficio di Presidenza: via Diomede Carafa, 28 -  
80124 Napoli  
TEL/FAX 081 5702531

e-mail: [naic8cy00b@istruzione.it](mailto:naic8cy00b@istruzione.it)

Dirigente scolastico  
Prof.ssa Maria Patrizia Di Marco  
[www.41console.gov.it](http://www.41console.gov.it)

**PPT è stata realizzata dalla docente Elisabetta Ospite**





**MUOVERSI PER IL MONDO**

ANNO SCOLASTICO 2016-2017

**Anno scolastico 2016/17**

Marzo 2017

Al via la “Gimkana della mobilità” – 8 scuole in 8 città ospiteranno l’evento che celebra i dieci anni del progetto scuola Michelin.





# CHE COSA ACCADRA' A SCUOLA?



**GIMKANA  
DELLA MOBILITÀ**

**MUOVERSI  
PER IL MONDO**

**È VIAGGIARE  
PER SCOPRIRE  
NUOVI ORIZZONTI,  
VIAGGIARE PER DARE  
ORIGINALI RISPOSTE  
AI BISOGNI DEL PIANETA**

MICHELIN

Sarà una giornata diversa dal solito farete scuola in un modo diverso, divertendovi insieme alla vostra insegnante, ai compagni di altre classi in un percorso educativo **”Muoversi per il Mondo ”**

# CHE COSA SIGNIFICA ?

Il percorso educativo "*Muoversi per il mondo*" ha dato vita in varie città d'Italia alla "**Gimkana della mobilità**", un laboratorio ospitato nelle sedi scolastiche che coinvolge oltre 1.600 studenti sul tema del progetto: le tre rivoluzioni tecnologiche che hanno cambiato la mobilità.



La **Michelin Italiana** quest'anno celebra il **decimo anno di attività nelle scuole**, che sostiene nella formazione di cittadini sempre più attenti a vivere la mobilità in modo intelligente, responsabile e proiettato al futuro.

Con il progetto **Muoversi per il mondo** porta all'attenzione degli studenti il tema della **mobilità sostenibile, sicura, connessa, innovativa**, presentata attraverso:

- le **grandi rivoluzioni tecnologiche** (la ruota, il motore e il digitale);
- le **intuizioni di personaggi** che hanno portato benefici al "modo migliore di avanzare" di ciascuno con le loro invenzioni.

### IL KIT LUDICO DIDATTICO E LA PROVA EDUCATIVA

Il progetto, pensato e realizzato per le scuole primarie e secondarie di 1° grado, coinvolge **2.200 classi su tutto il territorio italiano**. Per loro, un **kit ludico didattico** che coinvolge gli studenti in un percorso educativo sulla mobilità e una **prova educativa** che premia le classi più meritevoli.

**Tutti sognano di fare qualcosa di sensazionale**, tanto più i giovani, con la loro creatività incondizionata. Per questo la prova educativa **Se non ci fosse bisognerebbe inventarlo** chiede ai giovani studenti di diventare, con la fantasia, gli inventori del 2017.

### GIMKANA DELLA MOBILITÀ - SCHOOL DAY

Le **selezionate scuole su tutto il territorio nazionale**, scelte in base alle caratteristiche di eccellenza e all'impegno nel seguire il percorso educativo di **Muoversi per il mondo**, che sfocia nella partecipazione alla prova educativa, hanno la possibilità di ospitare la **"Gimkana della mobilità"**.

La Gimkana è uno school day che coinvolge **200/220 studenti**, creando un vero e proprio evento e un momento ludico-didattico di grande interesse. L'evento fa da cassa di risonanza nelle classi non direttamente coinvolte e può stimolare l'attività di **peer to peer** per condividere quanto appreso durante l'attività.

Il percorso è organizzato all'interno della **palestra della scuola** o in uno spazio che possa ospitarlo. I materiali sono messi a disposizione dalla **Michelin Italiana**.



### DESCRIZIONE DINAMICA

L'attività coinvolge 200/220 studenti nel corso di una mattinata, indicativamente dalle ore 9.00 alle ore 12.30.

Per circa un'ora 3 classi si alternano in altrettante postazioni-gioco, condotte da **3 explainer scientifici specializzati**, per un totale di 9 classi coinvolte.

**1° turno:** ore 09.00 - 10.00 (3 classi)

**2° turno:** ore 10.15 - 11.15 (3 classi)

**3° turno:** ore 11.30 - 12.30 (3 classi)

#### Il digitale

Dai tempi della prima ruota ad oggi ne abbiamo fatta di strada... nel vero senso del termine! Se prima era complicato raggiungere il paese affianco al nostro, adesso possiamo essere dall'altra parte del mondo in poche ore e addirittura viaggiare nello spazio!

Il gruppo classe viene diviso in squadre, ciascuna delle quali riceve un obiettivo: raggiungere una località e in poco tempo. Grazie all'utilizzo di tablet gli studenti devono raccogliere più notizie possibili per fare questo viaggio: mezzi di trasporto, clima, esigenze, tradizioni del posto.

### CONCEPT DEL PERCORSO

Tre postazioni simultanee disegnano un percorso divertente e interattivo alla scoperta delle **tre rivoluzioni tecnologiche della mobilità**: la ruota, il motore, il digitale.

#### La ruota

La ruota delle macchine, la ruota dello skateboard. Da quando fu inventata nel V millennio avanti Cristo, la ruota è diventata un attrezzo fondamentale, ma anche una componente senza uguali in molti strumenti e macchinari: quanti ne conosciamo? Dividiamo il gruppo in squadre e diamo loro un po' di tempo per elencare su un foglio tutto ciò che viene loro in mente che usi una ruota, anche nel modo non convenzionale (bicicletta, aeroplano, ma anche elicottero, car-rucola, tagliapietra...). E se la ruota non esistesse, come sarebbero questi oggetti? Potrebbero funzionare?



#### Il motore

Nella nostra quotidianità siamo abituati alle macchine che funzionano grazie alla benzina o al gasolio, raramente anche con l'elettricità, ma un motore per funzionare e produrre movimento può avere carburanti diversi: il nostro corpo funziona grazie ad aria e cibo per esempio, i treni di una volta andavano a vapore, il motore di molte case è il sole. Per capire meglio questo concetto costruiamo una macchina il cui motore funzioni grazie al nostro fiato, prodotta con materiali economici o riciclati (cannuccia, tappi di bottiglia, cartoncino e stacchini).



**Ragazzi, ecco cosa  
dovete fare.  
Seguitemi ...**

**[WWW.MICHELINFASCUOLA.IT](http://WWW.MICHELINFASCUOLA.IT)**



# Ecco le scuole scelte:



**MILANO**  
28 FEBBRAIO



**TORINO**  
14 MARZO



**TARANTO**  
4 APRILE



**NORCIA**  
10 MAGGIO



**AMATRICE**



**ARQUATA  
DEL TRONTO**



**NAPOLI**



**REGGIO  
CALABRIA**





# ATTIVITA' SVOLTA NEL TEATRO FORNARI









# RETE



**Classi 5  
Primaria**



**Classi  
1/2  
MEDIA**



R  
U  
O  
T  
A



Classi  
1/2  
MEDIA



Classi 5  
Primaria





# MOTORE



**Classi  
1/ 2 MEDIA**



**Classi 5  
Primaria**



**MUOVERSI PER IL MONDO**  
 PRIMA EDUCATIVE  
 SE NON CI POSSO  
 RISPONDERE  
 INVENTARLI!



**IDEE DI BREVETTO  
 2017**

- Guanti digitali e fosforescenti da usare in bici in grado di trasmettere a una app collegata le informazioni sul percorso fatto e le energie utilizzate.
- Pellicola removibile spray ecologico e che non macchia: antipigiola; da spruzzare sui vestiti prima di andare in bici o in motorino sotto la pioggia.
- Trasporto merci via drone con pista di atterraggio sul proprio balcone di casa.
- Pattini e skateboard elettrici con un programma di gestione in sicurezza.
- Asfalto a energia solare che si illumina di notte per rendere le strade sicure.
- Connessione vocale tra le auto in coda per creare una community momentanea tra viaggiatori.
- Finestrini smart per auto e autobus che indicano i monumenti con scritte informative in sovrapposizione.
- Sistema di tunnel che circondano la terra, per arrivare dall'altra parte del mondo in pochi secondi.
- Auto-sottomarino-aereo per andare ovunque.
- Auto per fare la spesa che si parcheggia da sola e trasmette agli addetti l'elenco degli acquisti.
- Bici con il riconoscimento delle impronte digitali.
- Auto private con spazzole idropultrici e disintegratore di rifiuti per tenere le strade pulite.
- Giacca airbag da bicicletta che si gonfia solo evitando collisioni.
- Piste ciclabili realizzate con una luce al manubrio che proietta sulla strada il percorso della bicicletta ciclabile.
- Metropoli-torino riconvertita in lunghe o scale mobili, tante più orari, attese in funzione e si fa anche qualche passo.

**QUALI ALTRE  
 POTETE SUGGERIRE  
 AI VOSTRI PA**




**MUOVERSI PER IL MONDO**

SE SI USA  
 UN APP COLLEGATA  
 AL VEICOLO  
 SI PUO' TRASMETTERE  
 LE INFORMAZIONI  
 SUL PERCORSO  
 FATTO E LE ENERGIE  
 UTILIZZATE

LA PRIMA EDUCATIVE  
 SE NON CI POSSO  
 RISPONDERE  
 INVENTARLI!

**Il Club**

di...  
 di...  
 di...



**Fine**

**Segue allegato il programma di lavoro**